.Where (x=>x{нещо}) филтрира колекцията (същата колекция)

.OrderBy(…) подрежда я във възходящ ред (същата колекция)

.OrderByDescending(…) подрежда я низходящ ред (същата колекция)

.ThenBy(…) Вторично подреждане(същата колекция)

.ThenByDescending(…)Вторично подреждане(същата колекция)

.Distinc() филтрира колекцията и премахва всички повтащящи се елементи (същата колекция)

.Select(int.Parse) Последователно взима всеки елемент и го променя по нещо(същата колекция)

.Count() Брои елементите по даден критерий – връща брой не колекция.

.GroupBy() – прави 2 групи взависимост по условието

.Any()

.All()

.Single()

.First()

.Last()

.Find() намира един елемент по критерий

.FindAll() намира всички елементи по критерий

.Exists() връща bool дали има елем по критерия

.Except(подава се колекция) връща колекция без елементите от подадената колекция

TrueForAll() връща True - ако условието е изпълнено за всички от колекцията

.Take() подава се колко елемента да вземе – (нова колекция !!!)

.Skip() подава се колко елементи да пропусне при следващо взимане – (нова колекция !!!)

.SkipWhile() пропускай докато не се изпълни условието – (нова колекция !!!)

.Sum() - (нова колекция !!!)

.Max() - елемент

.Min() - елемент

.Sort() - (нова колекция !!!)

.Average() - елемент

.ElementAt(подава се позиция ) връща елемента на позицията

.ElementAtOrDefault(подава се позиция ) връща елемента на позицията или default стойността